

Anleitung zur Programmierung einer ArcMania Extreme III oder auch der LiteFlux LF2X.

Grundsätzliches:

Die Lampe ist in festgedrehtem Kopf ausgeschaltet, und wird durch lösen des Kopfes eingeschaltet.

Am Lampenkopf wie am Körper befinden sich Markierungen, am Kopf ist es ein weisser Punkt, am Körper vertiefte runde Markierungen. Eine Vertiefung markiert P1, zwei Vertiefungen markieren P2.

Um die verschiedenen Modis zu aktivieren muss zwischen P1 und P2 hin und her gedreht werden, dieses sollte zügig und ohne Pause erfolgen.

Auf eine Reaktion bei P1 oder P2 zu warten wäre falsch.

Um aus jedem beliebigen Modus in den Standart Modus zu kommen reicht ein einmaliges drehen zwischen P1 nach P2 und wieder zurück zu P1.

Dieser Vorgang wird im weiteren Verlauf der Anleitung als Switch (kurz SW´s) genannt.

Um nun die Helligkeit von P1 zu verändern, muss die Lampe von AUS nach P1 gedreht werden.

Aus dieser Ausgangslage starten wir 6 SW´s, also von P1 6mal nach P2 und zuletzt wieder auf P1. Wenn dann der Kopf auf P2 gedreht wird beginnt die Lampe heller zu werden, ein einzelner Blick zeigt die maximale Helligkeit an.

Wird der Kopf während des Heller werdens auf P1 gedreht stoppt der Anstieg an dieser stelle.

Um diesen Vorgang umzukehren, also die Lampe dunkler werden zulassen muss von P1 2 Sw´s ausgeführt werden. Dann wieder auf P2 und die Lampe wird dunkler. Bei der gewünschten Helligkeit auf P1 und das absinken der Helligkeit ist gestoppt.

Um die gewünschte Helligkeit zu speichern, müssen 3 SW´s durchgeführt werden.

Die Lampe schaltet dann weiter auf das einstellen von der Helligkeit auf P2.

Wenn alles richtig gemacht wurde steht der Kopf jetzt auf P1, ein weiterdrehen auf P2 lässt die Helligkeit wieder ansteigen. Nun kann die gewünschte Helligkeit wie schon beim einstellen von Low unter p1, durch zurückdrehen auf P1 gestoppt werden. Um das Licht abzdunkeln wieder 2 SW´s von P1 auf P2 und zurück auf P1.

Wieder hochdrehen auf P2 lässt die Lampe dunkler werden. Zurück auf P1 stoppt dieses dimmen, und 3 SW´s speichern die gewünschte Lichtleistung.

Nun wäre die Lampe im Einstellmodus für Blink.

Um den Einstellmodus zu verlassen, muss die Lampe auf Aus gedreht werden. (Kopf ist angedreht)

Beim einschalten geht die Lampe automatisch wieder in den Einstellmodus. Nun von P1 einen SW ausführen, P1-P2-P1 und die Lampe schaltet in den Standart Modus.(P1 =low, P2 = high)

Um nun in den Blink/Strobe Modus zu kommen, muss die Lampe auf P1 gedreht werden, und von dieser Position 3 SW´s ausgeführt werden.

Unter P1 sollte die Lampe nun Blinken, unter P2 ist Strobe.

Ein SW egal ob von P1 nach P2 und wieder P1, oder von P2 nach P1 und wieder P2 bringt die Lampe wieder in den Standart Modus.